

Онлайн лига по Польской Арене

“Драконья Лига”

Главный организатор: SnikiTWN

Помощники организатора: Lohikaarme, KnightOfNight,
PawełW.

Навигация по регламенту

[Введение:](#)

[Основные положения](#)

[Настройки игры](#)

[Рестарты и баны](#)

[Запреты и особые ситуации](#)

[Заключительные положения](#)

Введение:

1. Регистрация на турнир длится **28.05.2021** по **28.06.2021**
2. Для регистрации необходимо заполнить гугл-форму:
[Регистрация на турнир](#)
3. Коммуникация в пределах турнира проходит на личном сервере Sniki между игроками с ролью Gracz H5
4. Для участия обязательно:
 - Следовать текущему регламенту
 - Присоединиться к дискорд-серверу и находиться на нем все время турнира
5. Количество мест на турнире ограничено
6. Чтобы поддержать организаторов денежкой, можно обратиться сюда:
(sromek.dominik@gmail.com),
tipply:(<https://tipply.pl/u/snikitwh>)
[Стать спонсором YТ-канала](#)

Основные положения

1. Лига состоит из сезонов:
 - Первый сезон называется Квалификационным
 - Перерыв между сезонами равен четырем неделям
 - Сезон длится 5 недель основных встреч + матчи за переход в другой дивизион
2. Количество дивизионов зависит от количества зарегистрировавшихся на турнир, количество людей в дивизионе 6-8, исключение - последний безразмерный дивизион.
3. По итогам каждого сезона игроку начисляется заработанный рейтинг
4. Первый игрок в дивизионе играет с последним игроком дивизиона выше за возможность перейти в дивизион выше
5. Первые два игрока из наивысшего дивизиона играют между собой Финальный бой.
6. Сыгравшие меньше 50% игр своего дивизиона без уважительной причины снимаются с турнира.
7. Сезоны проходят на актуальной версии Арены.
8. По итогам квалификационного сезона игроки разделяются на дивизионы
 - Матчи играют в формате каждый с каждым
 - Первая игра во встрече играет на рандоме, во второй игре оппоненты меняются фракциями.
 - Обычные сезоны (не квалификационный)
 - Матчи состоят из четырех игр в формате 2+2.
 - Первая и третья игра - рандом, во второй и четвертой оппоненты меняются фракциями.
 - Запрещено выбирать себе стартовых героев

- За каждую победу в игре игрок получает +1 очко. За матч можно получить от 0 до 4 очков соответственно.
- По окончании встречи победитель отправляет отчет через специальную форму, проигравший подтверждает или опровергает его
- Дополнительным коэффициентом при распределении мест служит количество выигранных матчей
- Финальные матчи играют в формате 2+2 с брейкпойнтом и играется после согласования сроков игры с организаторами.

Настройки игры

1. Режим призрака - **выкл**
2. Одновременные ходы - **вкл**
3. Скорости анимации - **не ниже 4**
4. Время на ход - **10 минут**
5. Динамические ходы - **средние**
6. Автосейвы - **вкл**

Рестарты и баны

- Перед началом игры вы можете забанить один из замков оппоненту.
- Первым банит замок зеленый игрок.
- Если выпала забаненная фракция, следует начать игру заново и нарандомить новый матчап.
- Если выпала зеркалка, следует начать игру заново и нарандомить новый матчап.
- Если в третьем поединке вам выпала та же пара, что в первой, следует начать игру заново и нарандомить новый матчап.

Запреты и особые ситуации

Запрещено:

- Использовать команду ожидание во время первого хода Крага и Кха-Белеха
- Использовать любые уязвимости оригинальной игры
- Не пропускать ходы согласно правилам карты
- Восполнять ману в замке
- Нападать на нейтральных существ кроме как для использования навыка “некромантия” и “заклятый враг”
- Во время финальной игры и матча за переход между дивизионами запрещена поддержка чата и третьих лиц, устанавливается десятиминутная задержка трансляции.
- Помощь третьих лиц путем общения голосом запрещена на любой стадии турнира.

Следует:

- Дать вашему противнику возможность посмотреть состав вашей армии до боя (не нападать из тени), перед нападением рекомендуется спросить о готовности.

Заключительные положения

- В спорных ситуациях решающий голос принадлежит организатору турнира, который в праве изменять текущий регламент и принимать любые решения в адрес игроков.